

Arkitekt for USB

Som arkitekt forventes du at kunne bruges som "go to"-person både ved **løsningsspørgsmål af tekniske udfordringer**, ved svære **programmeringsopgaver** eller **opstået/uløselige fejl**. Med andre ord skal du have et højt fagligt niveau og kunne hjælpe med at finde fejl og lede programmørerne i den rigtige retning. Det forventes ikke, at det manuelle arbejde udføres af arkitekten, men at han kan vejlede, fejlrette samt finde og forudse uhensigtsmæssigheder.

Overblik ~ Fagligt stærk ~ Løsningsorienteret ~ Fremsynet

Hvis dette opslag har vækket din interesse, så skriv til urbanscoutbattle@gmail.com med emnefeltet 'Arkitekt' for mere information.

Urban Scout Battle er en årligt tilbagevendende event, som har til formål at samle spejderpatuljer på tværs af landet, i form af en anderledes spejderdyst, som fokuserer på anvendelsen af nutidens moderne teknik, dog i samarbejde med almene spejderfærdigheder, for at løse sjove og udfordrende opgaver.

